INTRODUCCION A INGENIERIA DE SISTEMAS

1. Que es un sistema

Un **sistema es un conjunto de elementos ordenados que interactúan entre sí** para dar un resultado en un determinando contexto. Además para mantenerse a lo largo del tiempo necesita un mantenimiento una regulación para no decaer en el caos.

La entropía es una medida del desorden en un sistema, y la segunda ley de la termodinámica establece que la entropía tiende a aumentar con el tiempo en un sistema cerrado. Esto implica que, con el tiempo, los sistemas tienden a volverse más desordenados.

1. Características de un sistema

* Es ordenado
* Tiende al caos, tienden a desorganizarse con el tiempo si no se mantienen y regulan adecuadamente
* Es sinérgico ósea todos sus componentes entre si dan un solo resultado una sola energía
* Es controlado para mantenerse a lo largo del tiempo
* Se retroalimenta
* Tiene una entrada (Input) y salida (Output)

1. Ejemplos de sistemas

* La casa donde vives
* Word
* Una simple mesa
* Un router
* El sistema límbico
* El sistema respiratorio
* Un ordenador
* Un cargador de laptop
* Los lenguajes de programación
* Los programas desarrollados por distintos lenguajes
* El microprocesador
* Una pequeña célula